**Лабораторна робота №3**

Реалізувати просту систему контролю для 3Д гри в жанрі РПГ з анімацією руху та стану спокою. В якості моделей можна використати геометричні фігури, в якості анімації – зміну кольору матеріалу моделі. Керування за допомогою лівої клавіші миші. На сцені повинні бути перешкоди, які персонаж повинен обходити. Також на сцені мають бути 3 об’єкти з якими гравець може взаємодіяти(при взаємодії з об’єктом на екран виводиться ім’я об’єкту і дія: відкрити чат – для НПС, підняти об’єкт – для ітемів, бій – для ворогів).